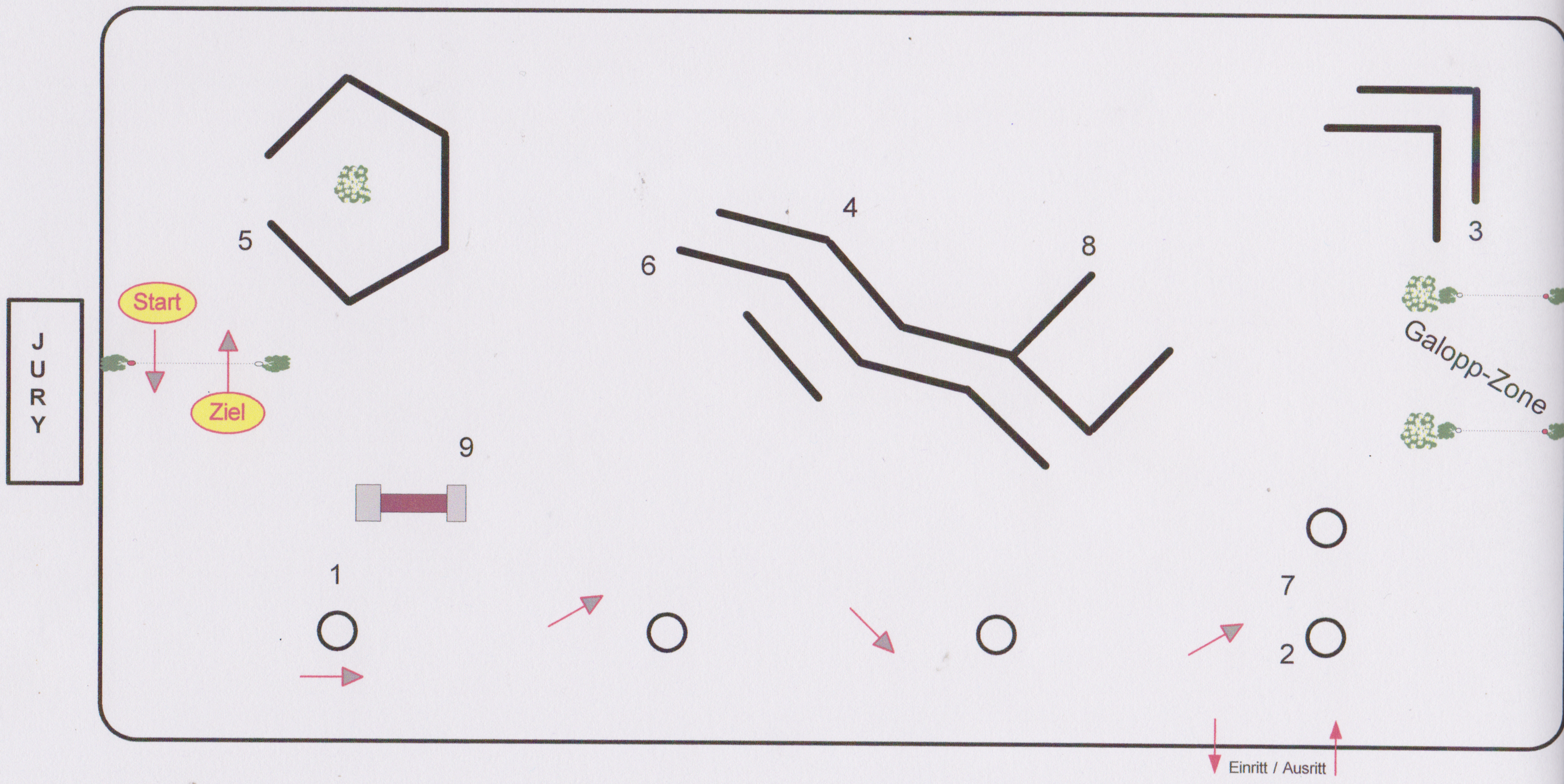
Geschicklichkeitsparcour

Course Designer

Tobias Hein

- Halbe Runde Trab / halbe Runde Galopp

1. Slalom - außen beginnen
2. Pflichttor
3. durch Ecke durch reiten
4. über Stangen traben
5. eine Volte um Blumeninsel (Richtung egal)
6. Zick Zack durch Stangen
7. Pflichttor
8. Haltebox - absteigen
9. über Schwebebalken balancieren - danach ins Ziel rennen

5 Strafsekunden gibt es für:

Leichttraben auf dem falschen Fuß während der Trabphase (eine Pferdelänge)
zu frühes angaloppieren
verrutschen einer Stange oder heraustreten aus dem Hinderniss
berühren des Bodens beim Überqueren des Schwebebalkens